

Base Skill Levels

Auf der linken Seite stehen die Base Levels, die bisher in den Prototypen verwendet wurden. Auf der rechten Seite stehen neue Variationen, die kleine Änderungen zu den bisherigen enthalten. Bitte kommentiert die Variation und gebt einen Grund für eure Entscheidung an.

Recent Base Levels

Base Level 1:

- Freier Aufstieg
- 10 Umdrehungen fahren
- Freier Abstieg

Base Level 2:

- Einen Kreis fahren
- 10x Hüpfen oder Idling

Base Level 3:

- Eine Acht fahren
- 10 Umdrehungen rückwärts fahren

Variation I

Base Level 1:

- Mount - Freier Aufstieg
- Ride - 10 Umdrehungen fahren
- Mount - Freier Abstieg

Base Levels 2:

- Ride - Einen Kreis fahren
- 10x Hüpfen
- 10x Idling (auf der Stelle)

Base Level 3:

- Ride - Eine Acht fahren
- 10 Umdrehungen rückwärts
- Spin - Einen Kreis mit 5m Durchmesser flüssig fahren

Variation II

Base Level 1:

- Freier Aufstieg
- 10 Umdrehungen fahren
- Freier Abstieg

Base Level 2:

- Einen Kreis fahren
- 10x Hüpfen oder Idling

Base Level 3:

- Eine Acht fahren
- 10 Umdrehungen rückwärts fahren

Base Levels 1:

- Freier Aufstieg
- 10 (oder doch 20) Umdrehungen fahren
- Freier Abstieg

Base Level 2:

- Mit links und rechts aufsteigern
- Einen Kreis fahren
- 10x Hüpfen und/oder Idling

Base Levels 3:

- Eine Acht fahren
- 10 Umdrehungen rückwärts fahren
- 10x Hüpfen und/oder Idling (anderer Fuß)

Variation III

Base Level Zero:

- 10 Umdrehungen fahren (vom Hindernis ab)

Base Level 1:

- Freier Aufstieg
- 10 Umdrehungen fahren
- Freier Abstieg

Base Level 2:

- Einen Kreis fahren
- 10x Hüpfen oder Idling

Base Level 3:

- Eine Acht fahren
- 10 Umdrehungen Rückwärts fahren

Base Level 1:

- Freier Aufstieg
- 10 Umdrehungen fahren
- Freier Abstieg

Base Level 2:

- Einen Kreis fahren
- 10x Hüpfen oder Idling

Base Level 3:

- Eine Acht fahren
- 10 Umdrehungen Rückwärts fahren